Сюжетная игра: роли, замысел и участие взрослого

1. Дети играют в магазин, но все хотят быть продавцами. Как поддержать развитие сюжета?

1. Заменить игру переписыванием цен
2. Назначить одного продавца навсегда
3. Договориться о смене ролей
4. Убрать все предметы магазина

Правильный ответ: Договориться о смене ролей

2. Ребёнок использует кубик как телефон. Что демонстрирует действие?

1. Условное замещение предмета
2. Неспособность узнавать телефон
3. Ошибка классификации формы
4. Обязательное непонимание инструкции

Правильный ответ: Условное замещение предмета

3. Взрослый диктует каждую реплику сюжетной игры. Что прежде всего сокращается?

1. Размер помещения
2. Детская самостоятельность
3. Число доступных игрушек
4. Время уборки

Правильный ответ: Детская самостоятельность

4. Как войти в детскую игру, не разрушая её?

1. Объявить все реплики заранее
2. Оценить каждого по пятибалльной шкале
3. Сразу заменить сюжет своим
4. Уточнить замысел и свою роль

Правильный ответ: Уточнить замысел и свою роль

5. В игре в путешествие нет билетов. Какая поддержка оставляет детям решение?

1. Прекратить игру до покупки набора
2. Самому распределить все места
3. Выдать готовый сценарий всех разговоров
4. Спросить, чем заменить билеты

Правильный ответ: Спросить, чем заменить билеты

6. Ребёнок стоит рядом и наблюдает. Как предложить включение?

1. Предложить посильную роль
2. Требовать немедленно произнести длинную речь
3. Назначить главную роль без согласия
4. Объявить наблюдение нарушением

Правильный ответ: Предложить посильную роль

7. Что отличает расширение сюжета от захвата игры взрослым?

1. Проблема оставляет выбор детям
2. Любое отклонение от сценария запрещено
3. Все решения записаны взрослым заранее
4. Дети только повторяют готовые действия

Правильный ответ: Проблема оставляет выбор детям

8. Дети считают роль врача доступной только мальчикам. Что уместно?

1. Разделить игрушки по полу
2. Закрепить исключение ради привычки
3. Запретить игру в больницу навсегда
4. Показать разнообразие и открыть роли

Правильный ответ: Показать разнообразие и открыть роли

9. Какой материал допускает больше игровых преобразований?

1. Нейтральные коробки, ткань и безопасные строительные элементы
2. Карточка с обязательными репликами
3. Закрытая витрина без доступа
4. Единственная игрушка с одним записанным сценарием

Правильный ответ: Нейтральные коробки, ткань и безопасные строительные элементы

10. Как завершить длительную постройку для игры, если пора уходить?

1. Разрушить без предупреждения
2. Обещать хранить всё бессрочно
3. Объявить игру бессмысленной
4. Договориться о сохранении или фото замысла для продолжения

Правильный ответ: Договориться о сохранении или фото замысла для продолжения