# Введение. Использование информационных технологий в подготовке к ЕГЭ по географии

## 1. Дружественный интерфейс подразумевает:

1. установку приветствия при загрузке компьютера
2. защиту ресурсов от непрофессионального действия
3. интеграция с программными продуктами
4. постоянное обновление системных данных

Правильный ответ: интеграция с программными продуктами

## 2. Первым элементом алгоритма использования скрайбинга является:

1. разработка учебной программы дисциплины
2. проведение открытого урока
3. ознакомление с учебным планом
4. планирование темы учебного занятия

Правильный ответ: планирование темы учебного занятия

## 3. В самостоятельной работе школьников использование скрайбинга возможно для:

1. подготовки презентаций
2. проведения эксперимента
3. сбора статистической информации
4. проверки гипотезы исследования

Правильный ответ: подготовки презентаций

## 4. Возможно ли составление ассоциативных карт с помощью компьютерных программ?

1. возможно только в программе iMindMap
2. возможно только в сетевых версиях разных программ
3. невозможно
4. возможно в различных программах

Правильный ответ: возможно в различных программах

## 5. Выберите признаки информационного общества:

1. приоритет информации
2. решена проблема информационного кризиса
3. формирование информационного единства общества
4. все ответы верны

Правильный ответ: все ответы верны

## 6. Над ветвями, отходящими от главной идеи, записывают:

1. одно ключевое слово
2. термины и определения
3. ничего не записывают
4. краткую справочную информацию

Правильный ответ: одно ключевое слово

## 7. Какой метод восприятия информации используется в обучении с помощью майнд-карт?

1. слуховой
2. визуальный
3. тактильный
4. интеллектуальный

Правильный ответ: визуальный

## 8. В каком порядке ведется составление ассоциативной карты?

1. в любом порядке
2. по часовой стрелке
3. от периферии к центру
4. от центра к периферии

Правильный ответ: от центра к периферии

## 9. Активизация познавательной деятельности учащихся возможна в случае:

1. увеличения доли самостоятельной работы
2. внедрения новых ФГОС
3. разработки учебно-тематического плана
4. сокращения учебных занятий

Правильный ответ: увеличения доли самостоятельной работы

## 10. Выберите направления современной цифровизации образования:

1. все ответы верны
2. внедрение ЭОР
3. создание цифровых библиотек
4. использование обучающих программ

Правильный ответ: все ответы верны

## 11. Процесс, состоящий из определенных правил выполнения операций в системе:

1. хранение информации
2. информационная система
3. информационная технология
4. все ответы верны

Правильный ответ: информационная технология

## 12. Выберите особенность применения инновационных технологий в самостоятельной работе:

1. низкий уровень доступности образовательных ресурсов
2. быстрая обратная связь между объектами образовательных отношений
3. повышение количества управляющих звеньев в образовательной организации
4. использование компьютера только в технических дисциплинах

Правильный ответ: быстрая обратная связь между объектами образовательных отношений

## 13. В чем заключена основная цель использования скрайбинга в образовании?

1. разработать метод обработки статистических данных
2. научить слушателей приемам и технике продаж
3. дать слушателям художественное образование
4. предельно доступно представить блок информации

Правильный ответ: предельно доступно представить блок информации

## 14. Выберите правильное утверждение:

1. главная идея майнд-карты может отображаться рисунком
2. главных идей майнд-карты может быть несколько
3. для оформления майнд-карты используют только простой карандаш
4. составить майнд-карту на компьютере невозможно

Правильный ответ: главная идея майнд-карты может отображаться рисунком

## 15. Для составления майнд-карты вручную необходимы:

1. компьютер и оргтехника
2. клей и ножницы
3. все ответы верны
4. бумага и маркеры

Правильный ответ: бумага и маркеры